



## Pilot Veiligheid door EU Goedgekeurd

Op 1 februari kregen we de uiteindelijke goedkeuring van de EU voor de pilot veiligheid van het GATE project. Dit deel van het project moest, zo bleek in een laat stadium, aangemeld worden in Brussel voor een toets dat er geen sprake was van staatssteun richting Thales. Dit bleek een tijdsrovend proces wat gelukkig nu tot een goed einde is gebracht. Daarmee kan nu ook die pilot opgestart worden.

Wat nog blijft zijn de kennistransfer projecten. Daarvoor wordt momenteel de definitieve regeling opgesteld. We hopen dit zo te kunnen doen dat deze niet naar Brussel moet voor goedkeuring maar zeker zijn we daar nog niet van. Pas als de regeling door ICTRegie is goedgekeurd wordt de 1.5 miljoen Euro die voor kennistransfer gereserveerd is vrijgegeven. Dan kunnen deze projecten ook echt vorm krijgen. Wij houden jullie op de hoogte.

## Game Engine Workshop

door Arjan Egges

Op 20 januari 2008 vond de eerste GATE Game Engine Workshop plaats op de Uithof in Utrecht. De game engine workshop bestond uit twee presentatiesessies en een discussie over game engines binnen GATE. In de presentaties kwamen verschillende game engines aan bod en dit leidde tot zeer interessante discussies over het gebruik van game engines binnen GATE en hoe we dat kunnen optimaliseren. Uit deze discussies werd het duidelijk dat er een plek moest komen waar men op eenvoudige wijze informatie kon uitwisselen over onderzoek naar game engines and game development. Deze plek is er nu, in de vorm van een forum. De URL van dit forum is:

<http://www.cs.uu.nl/research/gate/forum>

Wij nodigen iedereen uit die binnen GATE met game engines werkt om zich hier te registreren en deel te nemen aan de discussies. Wij hopen dat de eerste stappen die nu gezet zijn middels de Game Engine workshop en het forum zullen leiden tot een betere integratie van het game engine-onderzoek binnen GATE en tot nieuwe samenwerkingen tussen de partners!



## Dag Game Onderzoekers 14 Maart

De volgende dag voor Nederlandse game onderzoekers is op 14 maart. Zoals altijd wordt deze gehouden in de faculty club "Helios" van de Universiteit Utrecht, adres: Achter de Dom 7a, Utrecht.

De komende bijeenkomst is echter anders dan eerdere bijeenkomsten. In plaats van een aantal lezingen is deze keer een workshop gepland over virtuele werelden in online games met speciale aandacht voor de verschillen en overeenkomsten tussen de onderzoeksgebieden "digital gaming" en "simulation & gaming". De bijeenkomst wordt dan ook gehouden in nauwe samenwerking met SAGANET. Het programma ziet er als volgt uit:

- 15:00 Welcome (with coffee and tea)
- 15:15 Plenary – start of the workshop
- 15:30 Subgroup work – reading & reflecting
- 16:30 Plenary – discussion of different subgroups
- 17:15 Drinks

Deelname is gratis. Je dient je wel vooraf aan te melden via

<http://www.gameresearch.nl/gamedag.html>

## GATE Organisatie

Aangezien het misschien niet iedereen precies duidelijk is hoe het GATE project georganiseerd is, hierbij een korte uiteenzetting. De penvoerder van het GATE project is de Universiteit Utrecht. Zij is de contactpersoon richting de subsidiegever (ICTRegie) en zij legt zowel inhoudelijke als financiële verantwoording af over de voortgang van het project. Deze is gebaseerd op de verantwoording die de partners aan de Universiteit Utrecht afleggen. Een door alle partners getekende samenwerkings-overeenkomst regelt al deze aspecten.

Het project heeft een wetenschappelijk directeur (momenteel Mark Overmars) die verantwoordelijk is voor de inhoudelijke aspecten van het project en een zakelijk directeur (tot 1 april Alma Schaafstal) die verantwoordelijk is voor de zakelijke aspecten.



Game research  
for training and  
entertainment

Het GATE project heeft ook een stuurcommissie die verantwoordelijk is voor het algehele wetenschappelijke en financiële beheer van het project. Hierin zit een vertegenwoordiger van elk van de partners. De samenstelling is momenteel:

Erik Jansen	TU Delft
Jeroen van Mastrigt	HKU
Anton Nijholt	Universiteit Twente
Mark Overmars	UU
Aart-Jan Smits	Thales
Pieter Spohr	NBL
Marleen Stikker	Waag Society
Peter Werkhoven	TNO

Voor vragen kunt u terecht bij uw vertegenwoordiger in de stuurcommissie of bij de wetenschappelijk of zakelijk directeur.

## Vertrek Alma Schaafstal

Tot onze spijt zal Alma Schaafstal met ingang van 1 april haar functie als zakelijk directeur van het GATE project neerleggen om budgettechnische redenen. Zij zal naar alle waarschijnlijkheid vanaf die datum het expertise centrum *games en game-design* gaan leiden dat TNO en de HKU samen op gaan zetten, met steun van de overheid. Dit centrum heeft als doel om vraag en aanbod op het gebied van serious games bij elkaar te brengen, projecten voor het toepassen van games te initiëren, begeleiden, en evalueren, lessons-learned op het gebied van games en game-design te verzamelen en uit te dragen en het vormen van een vraagbaak voor publiek en overheid. Daarnaast zal Alma de pilot veiligheid van het GATE project verder vorm gaan geven en een belangrijke rol blijven spelen in het AGS centrum.

Vanaf deze plaats willen wij Alma van harte danken voor haar werk de afgelopen jaren. Haar inzet en deskundigheid zijn van cruciaal belang geweest bij het vormgeven van het GATE project. Wij wensen haar veel succes in haar nieuwe functie, waarin zij gelukkig nog steeds heel veel met het GATE project en haar partners te maken zal hebben.

De taak van zakelijk directeur van het GATE project wordt voorlopig waargenomen door Mark Overmars. Naar een opvolger wordt gezocht.

## Training in Verandering

Op donderdag 27 maart organiseert TNO Defensie en Veiligheid een symposium met als titel "Training in Verandering". Het symposium omvat presentaties en demonstraties die de huidige en komende veranderingen op trainingsgebied weerspiegelen. Het symposium wordt gehouden op het IDL (Instituut Defensie Leergangen) in Den Haag. Voor meer informatie en om u aan te melden kunt u tot uiterlijk 14 maart contact opnemen met

[Organisatie-DenV-BU2Secretariaat@tno.nl](mailto:Organisatie-DenV-BU2Secretariaat@tno.nl)

## Journal Computer Game Technology

Het International Journal of Computer Game Technology publiceert eind dit jaar een special issue over Artificial Intelligence for Computer Games. De indienings deadline is 1 mei 2008. Voor meer informatie, zie:

<http://www.hindawi.com/journals/ijcgt/si/aicg.html>

## Control

Control is het Nederlandstalige blad over games-ontwikkeling. Het blad verschijnt afwisselend op papier en elektronisch. Aflevering 2 is nu gratis online beschikbaar via <http://www.control-online.nl/> (via de link home). Hier vindt u ook informatie over abonnementen.

## Agenda Intern

In deze rubriek geven we een lijst van bijeenkomsten die door GATE of haar partners georganiseerd worden. Gaarne horen we van iedereen over bijeenkomsten die jullie organiseren en die passen binnen de thematiek van GATE. Stuur deze naar [rita@cs.uu.nl](mailto:rita@cs.uu.nl).

- 14 maart, 15.00-18.00 uur: bijeenkomst Nederlandse game onderzoekers, faculty club, Achter de Dom 7, Utrecht.
- 27 maart, 9.00-17.00 uur: symposium *Training in verandering*, IDL, Den Haag (zie aankondiging elders in deze nieuwsbrief).
- 30 mei, 15.00-18.00 uur: bijeenkomst Nederlandse game onderzoekers, faculty club, Achter de Dom 7, Utrecht.
- 14-22 juni 2008: NLGD Festival of Games, Utrecht. <http://www.nlgd.nl>.

## Agenda Binnenland

In deze rubriek geven we een lijst van mogelijk interessante binnenlandse bijeenkomsten. Gaarne horen we van iedereen over bijeenkomsten die in deze lijst opgenomen moeten worden. Stuur deze naar [rita@cs.uu.nl](mailto:rita@cs.uu.nl).

- 4-5 maart: Gaming & New Literacy, Delft. <http://www.ugame-ulearn.com/>
- 26-29 augustus: Measuring Behavior 2008, 6th International Conference on Methods and Techniques in Behavioral research, Maastricht. <http://www.noldus.com/mb2008>
- 8-10 september: 5th Joint Workshop on Machine Learning and Multimodal Interaction (MLMI 2008), Utrecht. <http://www.mlmi.info>
- 16 september: Facial and Bodily Expressions for Control and Adaptation of Games, Amsterdam. <http://hmi.ewi.utwente.nl/conference/ECAG08>



## Game research for training and entertainment

- 17-19 september: 2008 IEEE International Conference on Automatic Face and Gesture Recognition, Amsterdam. <http://www.fg2008.nl/>

### Agenda Buitenland

In deze rubriek geven we een lijst van mogelijk interessante buitenlandse bijeenkomsten. Gaarne horen we van iedereen over bijeenkomsten die in deze lijst opgenomen moeten worden. Stuur deze naar [rita@cs.uu.nl](mailto:rita@cs.uu.nl).

- 5 april: Brain-Computer Interfaces for HCI and Games, One-day Workshop at CHI 2008, organized by UT-Human Media Interaction, Florence, Italy. <http://hmi.ewi.utwente.nl/chi2008/>
- 17-18 april: Workshop Cyberwalk, Tübingen, Duitsland. <http://cyberwalk.kyb.tuebingen.mpg.de>
- 12-16 mei: AAMAS'08, Autonomous Agents and Multiagent Systems, with a special track on Virtual Agents. Deadline voor de special track is 23 oktober. <http://gaips.inesc-id.pt/aamas2008>
- 9-11 juli: Conference on Articulated Motion and Deformable Objects (AMDO), Mallorca, Spanje. <http://dmi.uib.es/~ugiv/AMDO2008>
- 1-3 september: Eighth International Conference on Intelligent Virtual Agents (IVA-08), Tokyo, Japan. <http://research.nii.ac.jp/~iva2008/>
- 10-12 september: 3rd International Conference on Digital Interactive Media in Entertainment and Arts (DIMEA 2008), Athene, Griekenland. <http://www.dimea2008.org>
- 22-24 oktober: Fourth Conference on Artificial Intelligence and Interactive Digital Entertainment, Palo Alto, USA. <http://www.aiide.org>

### GATE Publiciteit

In het februarinummer van **Explore**, een blad voor jongeren met een interesse voor techniek, verscheen een uitgebreid artikel over serious games en het GATE project in het bijzonder, gebaseerd op een interview met Alma Schaafstal. Deze aflevering is ook op veel middelbare scholen verspreid om reclame voor het blad te maken.

In nummer 3 van **Control**, het nieuwe magazine over gamesontwikkeling verscheen een kort artikel van de hand van Mark Overmars over het GATE project.

### Acknowledgements

De subsidievoorwaarden van het GATE project eisen dat in alle publicaties die (gedeeltelijk) vanuit het GATE project voortkomen een tekst van de volgende strekking wordt opgenomen:

"Dit onderzoek werd mogelijk gemaakt door het GATE project, ondersteund door de Nederlandse Organisatie voor Wetenschappelijk Onderzoek (NWO) en het Nationaal Regieorgaan voor ICT-Onderzoek en -Innovatie (ICT Regie)."

of in het Engels:

"This research has been supported by the GATE project, funded by the Netherlands Organization for Scientific Research (NWO) and the Netherlands ICT Research and Innovation Authority (ICT Regie)."

Bedenk hierbij dat ook in het werk van medewerkers die als matching binnen het GATE project worden opgevoerd een dergelijk acknowledgement nodig is. Stuur alsjeblieft van alle publicaties een pdf versie naar Rita Jansen ([rita@cs.uu.nl](mailto:rita@cs.uu.nl)). Deze zijn nodig voor de verantwoording en voor het archief.

### Colofon

**Adres:** Rita Jansen, Departement Informatica, Universiteit Utrecht, Postbus 80.089. 3508 TB Utrecht.  
**Redactie:** Piet Buitendijk en Mark Overmars.

**Bijdragen:** Graag sturen aan [markov@cs.uu.nl](mailto:markov@cs.uu.nl).

**Administratie:** Nieuwe of vertrokken medewerkers, of wijzigingen van email adressen, graag doorgeven aan [rita@cs.uu.nl](mailto:rita@cs.uu.nl).